**25. CAD – vizualizace dat**

Vizualizace ve 2D:

* ve 2D není v modelovém prostředí žádná možnost výstupu, proto se používá záložka Rozvržení, do něj se mohou přidávat objekty z modelového prostoru
* V rozvržení kliknout na Záložku nahoře *Rozvržení* a *Vložit pohled*; tím můžeme vybrat určitou oblast v náčrtu a vložit ji do *Rozvržení*
* rozvržení můžeme uložit v různých formátech, nebo vytisknout
* další možnost je v záložce Výchozí úplně vpravo *Základní pohled*; tím se dají do *Rozvržení* vkládat jednotlivé modely buď z AutoCADu nebo z Inventoru
  + může se měnit měřítko i úhly pohledu

Vizualizace ve 3D:

* buď AutoCAD 3D nebo Inventor, jsme se učili Inventor
* v Inventoru k vizualizaci slouží *Výběr materiálu*, to jsou dva rozbalovací seznamy nahoře
* v záložce *Systémové prostředí* máme možnost tvorby 3D modelu pro 3D tiskárnu, kde se vyexportuje ve formátu stl
* zároveň je v této záložce i *Inventor studio*, v něm je *Rendrování obrázku*, v něm se nastaví výška, šířka obrázku, pohled a osvětlení a další možnosti (průhlednost, odrazivost...)
  + světlo se nastavuje v *Místní světla*, třeba reflektor a úhel, pod kterým svítí...
  + po vyrendrování se dá obrázek uložit jako normální obrázek, např. png, jpg...
* pokud je vyrobený úhel, např. u fidgetspinneru tak můžeme zaznamenat pousn pomocí *Vytvořit záznam*
* popřípadě se dá záznam(animace) vytvářet v *Systémovém prostředí*, přes animace atd., ale to nevím